

TOURNOI LÉMANIQUE

2019

25^{ème} édition



Thonon, France

Dimanche 26 mai 2019

Moins de 13ans masculin

(Stade Quillot)

Moins de 12 ans, moins de 10 ans

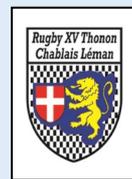
et moins de 8 ans

(Stade Quillot)



Table des matières

Message du Président du Conseil du Léman	3
Message du Parrain du Tournoi Lémanique 2019	3
Message de M. Denais Jean, Maire de Thonon	4
Message de M. Cairoli Gilles, maire adjoint des sports	4
Message du Président du Rugby Club Thonon Chablais Léman	5
Présentation du Conseil du Léman	6
Historique du Tournoi du Léman	7
Complexe de la Grangette, Thonon	8 9
Accueil des équipes,	10
Règlement et Arbitrage	14
Programme de la journée	13
Règlement U12	14
Règlement U10	15
Règlement U8	16
Règlement et Equipes engagées	17
Poules U12 A	19
Poules U12 B	20
Poules U10 A	21
Poules U10 B	22
Poules U8 A	23
Poules U8 A et B	24
Règlement U14	25
Equipes U13 masculine et horaires	26
Fiche des présences	27
Remerciements	28



Le mot du Conseil du Léman

Depuis 1995, sous l'égide du Conseil du Léman, des équipes représentant des centaines de joueurs venus des départements de l'Ain, de la Haute-Savoie, et des cantons de Vaud, du Valais et de Genève, se retrouvent chaque année dans le cadre du tournoi lémanique de Rugby.

Pour l'édition 2019, ce sont près de 700 joueurs âgés de 6 à 14 ans, réunis autour d'un même défi sportif, qui se rassembleront pour participer au tournoi le dimanche 26 mai 2019 à Thonon-les-Bains en Haute-Savoie. Ils défendront à la fois les couleurs de leur territoire, mais également des valeurs partagées de dépassement de soi et de respect qui font la force de ce challenge.

Au-delà de la dimension sportive, cette manifestation entend renforcer la connaissance mutuelle des habitants du bassin lémanique, favoriser leur rencontre et leur rapprochement.

Le Conseil du Léman sait gré de leurs efforts à celles et ceux qui, sur le terrain, dans l'encadrement et aux fonctions d'organisation, œuvrent bénévolement au bon déroulement de ce tournoi sportif et mettent en lumière ce sport et ses valeurs.

Il tient également à remercier la Ville de Thonon-les-Bains, ville-hôte de l'édition 2019 du tournoi, pour l'accueil de cet événement.

Le Conseil du Léman vous invite à venir nombreux le dimanche 26 mai 2019 dès 11h30 sur le Stade Armand Quillot pour encourager nos jeunes joueurs pour cette 25^{ème} édition, dans un esprit d'amitié, de partage, et d'ouverture.

Le Conseil du Léman



Le mot du maire de Thonon les Bains

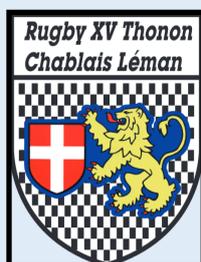
La Ville de Thonon-les-Bains est fière d'accompagner l'emblématique Rugby Club Thonon Chablais Léman dans l'organisation du Tournoi Lémanique, dimanche 26 mai prochain. Placée sous l'égide du Conseil du Léman, cette manifestation est bien plus qu'une rencontre sportive : il s'agit d'une véritable compétition inédite à Thonon-les-Bains, au cours de laquelle de jeunes athlètes s'affrontent sous l'œil attentif des passionnés de la discipline.

Ouvert aux catégories U8, U10 et U12, ce tournoi s'adresse exclusivement aux clubs des départements de l'Ain, de la Haute-Savoie et de la région lémanique suisse (canton de Genève, canton de Vaud et canton du Valais). Les catégories U14 garçon et U15 fille seront également représentées aux sélections départementales ou cantonales.

Je vous donne donc rendez-vous à cette occasion pour partager ce temps fort empreint des valeurs qui nous sont chères : la solidarité, la convivialité, et l'esprit d'équipe en seront les maîtres-mots.

Parce que les moyens mis en place doivent être à la hauteur des résultats, je salue les entraîneurs, les dirigeants ainsi que les bénévoles qui mettent tout en œuvre pour faire vivre ce sport fédérateur. À tous les compétiteurs, je souhaite un excellent tournoi et que le meilleur gagne !

Jean Denais Maire de Thonon-les-Bains



Le mots du président du Rugby Club Thonon Chablais Léman

25 ème anniversaire du tournoi Lémanique

C'est avec un immense plaisir et une grande fierté que le RCTCL s'est vu confié la superbe tâche d'organiser sur ses terres le 25 ème Tournoi Lémanique.

Tournoi regroupant au total plus de 700 participants (joueurs, joueuses, éducateurs, éducatrices et arbitres tous issus de la formation des clubs Suisses et Français qui bordent notre lac.

Le RCTCL, fort de ses nombreux et très dévoués bénévoles et de sa structure Sportive, fera que cette journée reste un moment inoubliable pour nos jeunes pousses, et pour le renforcement des liens transfrontaliers.

Un grand merci à la ville de Thonon les Bains et à l'Office Municipale des Sports qui de par leurs volontés et leur vision font en sorte que nous ayons les structures nécessaires à l'organisation de tels évènements au combien importants pour le rayonnement de notre sport et de notre région.

Mention spécial au CD74 et au Conseil du Léman pour leurs aides et leurs soutiens sans faille pour l'organisation du tournoi.

Nous souhaitons à toutes et à tous une très belle journée rugbystique.

Vive le Rugby, vive la région Lémanique et vive les jeunes.

Eric Béchet.

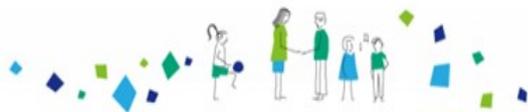


Présentation de conseil du Léman



CONSEIL DU LEMAN
AIN HAUTE-SAVOIE
VAUD VALAIS GENEVE

Un territoire en action



Le Conseil du Léman, créé le 19 février 1987, est composé pour la partie française des départements de l'Ain et de la Haute-Savoie et pour la Suisse des cantons de Vaud, Valais et Genève.

Les Etats français et suisse ont un statut d'observateur, tout comme la Région Rhône-Alpes (depuis 2010). Le Conseil du Léman est une instance de concertation visant à promouvoir les relations transfrontalières et initier des projets communs de coopération.

Il est composé d'un Comité et de quatre commissions (Economie, tourisme et populations frontalières, Mobilité, Jeunesse lémanique et Culture, et Environnement) qui se réunissent environ 2 fois par an.

L'objectif du Conseil du Léman est de favoriser l'émergence d'une identité lémanique forte, à l'écoute des citoyens français et suisses, qui la composent

www.conseilduleman.org

2,9 M. d'habitants
18 868 km² de superficie
3 cantons
2 départements



Historique du Tournoi du Léman

Il y a maintenant 25 ans que le tournoi Lémanique prenait naissance.

Cette magnifique idée, nous la devons à un personnage exceptionnel, un visionnaire, d'une humanité sans frontières, cet homme Gérard Armand, outre ses fonctions de Maire, conseiller général, un temps député, président de l'USBC, était un éminent chirurgien.

C'est en effet le samedi 27 mai 1995 que Gérard me confiait l'organisation de cette première édition, appelée alors tournoi Franco Genevois. Etaient alors associés à ce projet et toujours présents dans l'organisation mes amis Jean Marc Cross pour la Haute Savoie, Cédric Borgeal pour le canton de Genève, Gérard Buathier pour le comité de l'Ain.

Ce tournoi devenu incontournable au fil des ans s'est étendu aux cantons de Vaud et Valais pour devenir le tournoi Lémanique.

L'esprit de ce tournoi repose sur le fait qu'il s'agit de rencontres sans esprit de compétition et que tous puissent trouver pendant cette journée le moyen de l'exprimer et faire partager avec tous, joueurs, éducateurs, dirigeants, spectateurs leur façon de concevoir notre sport.

C'est une excellente façon de mieux nous connaître les uns et les autres et de donner à nos jeunes l'envie de partager nos efforts, de conjuguer nos talents pour que plus tard ces jeunes retrouvent la même passion de vivre et de progresser ensemble dans ce bassin Lémanique auquel nous tenons tous.

Jean Paul PICARD

Membre fondateur et Chargé de mission du Tournoi Lémanique

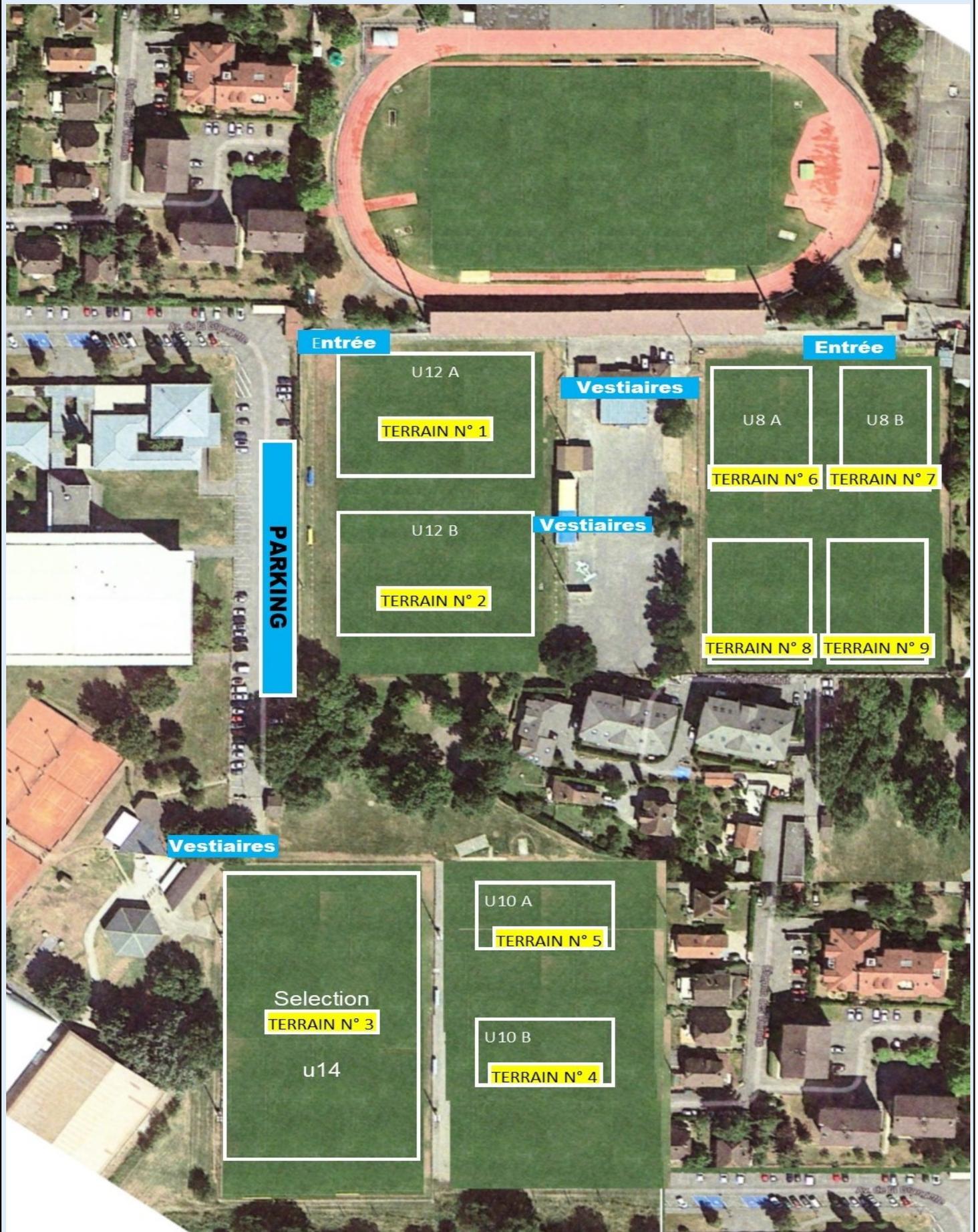


Emplacement Centre sportif de la Grangette

Toutes les rencontres se déroulent au Centre Sportif de la Grangette à Thonon.
Adresse : Maison des sports avenue de la Grangette, 74200 Thonon-Les-Bains,
Coordonnées GPS : Latitude 46.3705, Longitude 6.4798
Contact pour les journées du 26 mai 2019 : 0033 (0)4 50 71 39 94



Centre sportif de la Grangette



Accueil des équipes

Les clubs participants s'annoncent à la table d'accueil dès leur arrivée.

Les clubs déposent la « fiche équipe » disponible à la fin de ce document (noms, prénoms, numéros de licence).

Les responsables de chaque club se verront remettre les brassards d'accès aux terrains (2 brassards par équipe).

Les brassards seront remis à la table d'accueil contre un dépôt de 20 euros ou un dépôt de 20 CHF ou le dépôt d'une pièce d'identité.

Accès aux zones de jeux

L'accès aux zones de jeux est restreint aux personnes suivantes :

Les joueuses et joueurs portant le maillot du club engagé dans la rencontre, ainsi que les remplaçant(e)s.

Les jeunes arbitres et leurs superviseurs.

Les personnes munies d'un brassard ou d'un badge.

Les premiers secours, les médecins, les pompiers, la police et le personnel du Centre Sportif de La Grangette.



Règlement des compétitions

Le règlement appliqué pour les compétitions est le Rugby Digest de la FFR, consultable sur le site de la FFR.

Une copie papier du document Rugby Digest sera disponible pour consultation sur chaque table des marques.

Le chef de plateau sera en charge d'appliquer le règlement suivant du Rugby Digest de la FFR :

5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT :

SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.

Arbitrage des rencontres

L'arbitrage de l'ensemble des rencontres se fera par des jeunes arbitres (rappel :2 jeunes arbitres minimum par club sont demandés) , sous la responsabilité d'un référent arbitre officiel. Il est par conséquent essentiel d'établir un climat favorable sur le terrain comme autour du terrain. Ceci pour contribuer et de manière sereine dans l'apprentissage des jeunes arbitres.

L'ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES JEUNES

Pour les catégories « moins de 15 ans féminin » et « moins de 14 ans masculin », l'arbitrage sera assuré par des arbitres ACF (Arbitre en Cour de Formation), accompagnés par des arbitres référents.



**RESPECTER L'ARBITRE,
ACTEUR INDISPENSABLE DU JEU**

**Soyez supporters de nos
jeunes arbitres**



Règlement du Centre Sportif de la Grangette

Pas de bouteilles en verres et les boissons sont servies dans des gobelets.

Pas de cigarettes dans le stade.

Pas d'animaux de compagnie dans le stade.

OBJETS INTERDITS dans un stade			
			
ARMES	PETARDS	FUMIGENES	LASER
			
MEGAPHONES - HAMPES Rigides - BOUTEILLES Verre - BOITES Métal			
			
SONO Animation VUVUZELA	OBJETS encombrants	CASQUES	PARAPLUIE RIGIDE
TELEOBJECTIFS			ANIMAUX Sauf chien d'aveugle
OBJETS INTERDITS dans un stade			
*Armes = interdiction d'introduction dans le stade de toutes armes par destination (arme à feu, arme blanche, batte de base ball ...) ne peuvent donner lieu à un dépôt à la consigne. Leur découverte peut faire l'objet d'un appel aux services de police.			
* Fumigènes, pétards, feux de bengale, pots de fumée, autres articles pyrotechniques et tous engins déclenchés par flamme ou système d'allumage			
* Animaux = Tout animal vivant est interdit dans le stade, sauf les chiens d'aveugles. Un animal ne peut donner lieu à un dépôt à la consigne.			
* Contrôle visuel des textes des banderoles et panneaux = il doit être effectué avant d'en permettre l'introduction dans le stade.			
* Interdit aux personnes en état d'ébriété ou sous l'emprise de stupéfiants.			
* Boissons alcoolisées et produits stupéfiants interdits.			
Si un propriétaire d'objet non autorisé refuse de s'en séparer, l'accès au stade lui sera interdit.			
	Consignes Sécurité Stade		

Dimanche 26 mai 2019

①	Dès 10h00	Accueil des équipes
②	11h30	Ouverture du Tournoi du Léman Partie officielle Historique du Tournoi du Léman
③	11h45	Photo avec l'ensemble des joueuses et joueurs
	12h00	Début des rencontres
④	16h30	Fin du tournoi Collations pour les équipes
⑤	Dès 16h45	Réception de fin de tournoi à l'intention de l'encadrement des équipes

Utilisation des vestiaires

Les vestiaires sont PETITS et vous êtes NOMBREUX !

Ne vous entassez pas inutilement à l'intérieur des vestiaires, prenez patience.
Rangez vos affaires dans vos sacs après vous être changés et prenez vos sacs.
Ne restez pas inutilement dans les vestiaires, d'autres joueurs en ont besoins.

Les chaussures à crampons sont interdites dans les vestiaires et dans les corridors.
Interdit de laver ses chaussures sous la douche



Attention aux vols dans les vestiaires

Ne laissez jamais vos objets de valeurs ou porte-monnaie sans surveillance

Dimanche 26 mai 2019



Saison 2018 / 2019 REGLEMENT MOINS DE 12 ANS Jeu à X

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 10	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	56 mètres (en-but non compris) X 45mètres	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué au niveau de la ceinture . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres Le ballon doit franchir les 5 mètres
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI « 22m »	A 10 mètres de l'en-but	Coup franc Adversaires à 5 mètres
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Mêlée éducative sans impact : 3+2 contre 3+2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1 ^{ère} ligne (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. Les joueurs « +2 » sont en place des 3 ^{èmes} lignes ailes, liés au pilier main intérieure au short et main extérieure au maillot, debout, sans action de poussée. Ils ne peuvent faire action de jeu qu'à la fin de la mêlée. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée
PENALITE	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Coup franc Adversaires à 5 mètres
COUP FRANC	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Adversaires à 5 mètres. Pas de choix de la mêlée.
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 5 mètres minimum de la ligne d'en-but.	Touche = Conquête disputée. 1 lanceur, 2, 3 ou 4 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur. Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur). Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur). Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement. Remise en jeu rapide autorisée, avec respect des lignes de hors jeu . Non-participants à 5 mètres.
TOUCHE DIRECTE	Frappe au delà des 10 mètres : à l'endroit de la frappe	
	Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres : à l'endroit de la sortie	
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU SM DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		

Rappel de l'annexe IV des Règlements Généraux :

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Rugby éducatif saison 2018/2019 MAJ du 12/09/18

Dimanche 26 mai 2019



Saison 2018 / 2019

REGLEMENT MOINS DE 10 ANS Jeu à X

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 10	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	56 mètres (en-but non compris) X 40 mètres	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué au niveau de la ceinture . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres Le ballon doit franchir les 5 mètres
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI « 22m »	A 10 mètres de l'en-but	Coup franc Adversaires à 5 mètres
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Mêlée éducative sans impact : 3+2 contre 3+2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1 ^{ère} ligne (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. Les joueurs « +2 » sont en place des 3 ^{èmes} lignes ailes, liés au pilier main intérieure au short et main extérieure au maillot, debout, sans action de poussée. Ils ne peuvent faire action de jeu qu'à la fin de la mêlée. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CP Franc en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée
PENALITE	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Coup franc Adversaires à 5 mètres
COUP FRANC	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Adversaires à 5 mètres. Pas de choix de la mêlée.
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 5 mètres minimum de la ligne d'en-but.	Touche = Conquête disputée. 1 lanceur, 2, 3 ou 4 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur. Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur). Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur). Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement. Remise en jeu rapide autorisée, avec respect des lignes de hors jeu . Non-participants à 5 mètres.
TOUCHE DIRECTE	Frappe au delà des 10 mètres : à l'endroit de la frappe	
	Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres : à l'endroit de la sortie	
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETÉES) - 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		

Rappel de l'annexe IV des Règlements Généraux :

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Rugby éducatif saison 2018/2019 MAJ du 12/09/18

Dimanche 26 mai 2019



Saison 2018/2019 REGLEMENT MOINS DE 8 ANS Jouer au contact

NOMBRE DE JOUEURS	5 contre 5	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (8 joueurs maximum par équipe)	
TERRAIN	30m (en but non compris) X 20m	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
	Au coup de sifflet de l'arbitre, le joueur de l'équipe fautive pose immédiatement le ballon au sol afin de rendre celui-ci disponible pour l'équipe adverse sinon sanction : CF à l'endroit de la faute ou 5 mètres de plus ou remplacement en cas de fautes répétées	
UTILISATEURS	Lorsque le porteur de balle est en contact avec l'adversaire (debout ou au sol), il doit transmettre le ballon immédiatement	
	Le porteur de balle bloqué debout à 2 secondes pour transmettre son ballon : CF - adversaires à 5m Le porteur de balle plaqué doit immédiatement, transmettre son ballon ou libérer celui-ci à plus d'un mètre: CF - adversaires à 5m	
	Si le ballon reste au sol ou est injouable : ballon à l'opposant : CF - adversaires à 5m	
OPPOSANTS	L'opposant peut bloquer debout ou plaquer le porteur de balle	
	Le joueur bloqué debout ne peut plus être amené au sol (même par un autre joueur que le bloqueur) : CF - adversaires à 5m	
	Le plaquage est effectué obligatoirement avec les 2 bras. Il doit être impérativement effectué entre la ceinture et les pieds (attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire) : du CF à l'exclusion temporaire avec remplacement du joueur.	
	Joueur bloqué = assimilé à un plaquage donc les soutiens défensifs doivent arriver du côté de leur ligne de but avant de jouer le ballon = CF – adversaires à 5 m Les opposants peuvent récupérer le ballon une fois qu'il a été libéré mais ils ne doivent pas le jouer dans les mains du porteur : CF – adversaires à 5m	
CONSIGNES ARBITRAGE	Ne pas sanctionner le joueur plaqué dont le ballon a touché le sol et qui fait sa passe immédiatement.	
	Sanctionner immédiatement le plaqueur gênant la transmission du ballon : du CF à l'exclusion temporaire avec remplacement du joueur.	
MARQUE	Essai = 5 points. Un joueur bloqué ou plaqué dans l'en-but peut marquer un essai.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	CF à 5m de toute ligne Adversaires à 5m Un CF peut être joué de plusieurs façons : - pour soi-même après avoir botté le ballon (ballon au sol ou quittant les mains), - en coup de pied tombé (drop) ou - en coup de pied de volée
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI DES 22 METRES	A 5m de l'en-but. Si sur jeu au pied, le ballon rentre dans l'en-but, l'adversaire peut l'aplatir et bénéficier d'un coup de renvoi à 5m de la ligne d'en but.	
EN-AVANT	A l'endroit de la faute, A 5 mètres de toute ligne	
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie. Si le ballon sort en ballon mort sur jeu au pied, le ballon revient à l'équipe adverse à l'endroit du coup de pied.	
TOUCHE DIRECTE	Autorisée depuis son en-but et dans une zone de 5m devant celui-ci Dans le cas contraire : à l'endroit où le jeu au pied a été réalisé.	
TRANSFORMATION DROP TIR AU BUT	NON	

Rappel de l'annexe IV des Règlements Généraux :

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Rugby éducatif saison 2018/2019 MAJ du 12/09/18

Dimanche 26 mai 2019

Moins de 12ans - Jeu à 10 joueurs sur le terrain Années 2007 - 2008

NIVEAU A	NIVEAU B
1 poule de 6 équipes	1 poule de 6 équipes
10 joueurs et 5 remplaçants par équipe	10 joueurs et 5 remplaçants par équipe
Total 15 joueurs	Total 15 joueurs
5 rencontres par équipe	5 rencontres par équipe
Durée des rencontres : 2 x 6 minutes	Durée des rencontres : 2 x 6 minutes
Pause entre 2 périodes : 3 minutes	Pause entre 2 périodes : 3 minutes
Temps total de jeu par équipe : 60 min.	Temps total de jeu par équipe : 60 min.
Dimension du terrain : 56 m x 46 m	Dimension du terrain : 56 m x 46 m

Moins de 10ans - Jeu à 10 joueurs sur le terrain Années 2009 - 2010

NIVEAU A	NIVEAU B
1 poule de 6 équipes	1 poule de 6 équipes
10 joueurs et 5 remplaçants par équipe	10 joueurs et 5 remplaçants par équipe
Total 15 joueurs	Total 15 joueurs
5 rencontres par équipe	5 rencontres par équipe
Durée des rencontres : 2 x 5 minutes	Durée des rencontres : 2 x 5 minutes
Pause entre 2 périodes : 2 minutes	Pause entre 2 périodes : 2 minutes
Temps total de jeu par équipe : 50 min.	Temps total de jeu par équipe : 50 min.
Dimension du terrain : 56 m x 40 m	Dimension du terrain : 56 m x 40 m

Moins de 8 ans - Jeu à 8 joueurs sur le terrain Années 2011 - 2012

NIVEAU A	NIVEAU B
1 poule de 6 équipes	1 poule de 6 équipes
5 joueurs et 5 remplaçants par équipe	5 joueurs et 5 remplaçants par équipe
Total 10 joueurs	Total 10 joueurs
5 rencontres par équipe	5 rencontres par équipe
Durée des rencontres : 2 x 5 minutes	Durée des rencontres : 2 x 5 minutes
Pause entre 2 périodes : 2 minutes	Pause entre 2 périodes : 2 minutes
Temps total de jeu par équipe : 50 min.	Temps total de jeu par équipe : 50 min.
Dimension du terrain : 35 m x 20 m	Dimension du terrain : 35 m x 20 m

Dimanche 26 mai 2019

Moins de 12 ans - Equipes engagées Années 2007 - 2008

Niveau A			Niveau B	
Equipe A1	US BELLEGARDE COUPY		Equipe B1	US NANTUA PORT
Equipe A2	BUGEY		Equipe B2	US PAYS GEX
Equipe A3	VAUD 1		Equipe B3	VAUD 2
Equipe A4	RC ANNECY LE VIEUX		Equipe B4	CERN -HERMANCE
Equipe A5	US ANNECY		Equipe B5	US ANNECY
Equipe A6	RC THONON		Equipe B6	RC ANNECY LE VIEUX

Moins de 10 ans - Equipes engagées Années 2009 - 2010

Niveau A			Niveau B	
Equipe A1	US BELLEGARDE		Equipe B1	BUGEY
Equipe A2	US PAYS GEX		Equipe B2	HERMANCE
Equipe A3	US NANTUA PORT		Equipe B3	CERN
Equipe A4	VAUD 1		Equipe B4	VAUD 2
Equipe A5	RC LE MOLE		Equipe B5	RC THONON
Equipe A6	US ANNECY		Equipe B6	RC ANNECY LE VIEUX

Moins de 8 ans - Equipes engagées Années 2011 - 2012

Niveau A			Niveau B	
Equipe A1	US BELLEGARDE		Equipe B1	US NANTUA PORT
Equipe A2	BUGEY		Equipe B2	HERMANCE
Equipe A3	US PAYS GEX		Equipe B3	CERN
Equipe A4	VAUD1		Equipe B4	VAUD2
Equipe A5	RC LE MOLE		Equipe B5	US ANNECY
Equipe A6	RC THONON		Equipe B6	RC ANNECY LE VIEUX

Dimanche 26 mai 2019

Moins de 12 ans - niveau A- 6 équipes

Niveau A – Terrain n° 1

Durée d'une rencontre (temps de jeu) : 2 x 6 minutes

Pause entre 2 périodes (mi-temps) : 3 minutes

Pause entre 2 rencontres : 3 minutes

Coup d'envoi et rencontres		Equipe	Marque	Marque	Equipe	Arbitre
12h00	A1-A4	US BELLEGARDE			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe A2</i>
12h18	A2-A5	BUGEY			US ANNECY	<i>Equipe A4</i>
12h36	A3-A6	VAUD 1			RC THONON	<i>Equipe A1</i>
12h54	A4-A2	RC ANNECY LE VIEUX			BUGEY	<i>Equipe A3</i>
13h12	A1-A5	US BELLEGARDE			US ANNECY	<i>Equipe A2</i>
13h30	A4-A3	RC ANNECY LE VIEUX			VAUD 1	<i>Equipe A1</i>
13h48	A2-A6	BUGEY			RC THONON	<i>Equipe A3</i>
14h06	A1-A3	US BELLEGARDE			VAUD 1	<i>Equipe A4</i>
14h24	A4-A6	RC ANNECY LE VIEUX			RC THONON	<i>Equipe A1</i>
14h42	A5-A3	US ANNECY			VAUD 1	<i>Equipe A2</i>
15h00	A1-A2	US BELLEGARDE			BUGEY	<i>Equipe A3</i>
15h18	A5-A6	US ANNECY			RC THONON	<i>Equipe A4</i>
15h36	A2-A3	BUGEY			VAUD 1	<i>Equipe A1</i>
15h54	A4-A5	RC ANNECY LE VIEUX			US ANNECY	<i>Equipe A2</i>
16h12	A1-A6	US BELLEGARDE			RC THONON	<i>Equipe A4</i>
16h26	Fin des rencontres					

Dimanche 26 mai 2019

Moins de 12 ans - niveau B - 6 équipes

Niveau B – Terrain n° 2

Durée d'une rencontre (temps de jeu) : 2 x 6 minutes

Pause entre 2 périodes (mi-temps) : 3 minutes

Pause entre 2 rencontres : 3 minutes

Coup d'envoi et rencontres		Equipe	Marque	Marque	Equipe	Arbitre
12h00	B1-B4	US NANTUA PORT			CERN -HERMANCE	<i>Equipe B2</i>
12h18	B2-B5	US PAYS GEX			US ANNECY	<i>Equipe B4</i>
12h36	B3-B6	VAUD 2			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B1</i>
12h54	B4-B2	CERN - HERMANCE			US PAYS GEX	<i>Equipe B3</i>
13h12	B1-B5	US NANTUA PORT			US ANNECY	<i>Equipe B2</i>
13h30	B4-B3	CERN - HERMANCE			VAUD 2	<i>Equipe B1</i>
13h48	B2-B6	US PAYS GEX			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B3</i>
14h06	B1-B3	US NANTUA PORT			VAUD 2	<i>Equipe B4</i>
14h24	B4-B6	CERN - HERMANCE			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B1</i>
14h42	B5-B3	US ANNECY			VAUD 2	<i>Equipe B2</i>
15h00	B1-B2	US NANTUA PORT			US PAYS GEX	<i>Equipe B3</i>
15h18	B5-B6	US ANNECY			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B4</i>
15h36	B2-B3	US PAYS GEX			VAUD 2	<i>Equipe B1</i>
15h54	B4-B5	CERN - HERMANCE			US ANNECY	<i>Equipe B2</i>
16h12	B1-B6	US NANTUA PORT			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B4</i>
16h26	Fin des rencontres					

Dimanche 26 mai 2019

Moins de 10 ans – Niveau A – 1 poule de 6 équipes

Niveau A – Terrain n° 5

Durée d'une rencontre (temps de jeu) : 2 x 6 minutes

Pause entre 2 périodes (mi-temps) : 3 minutes

Pause entre 2 rencontres : 3 minutes

Coup d'envoi et rencontres		Equipe	Marque	Marque	Equipe	Arbitre
12h00	A1-A4	US BELLEGARDE			VAUD 1	<i>Equipe A2</i>
12h18	A2-A5	US PAYS GEX			RC LE MOLE	<i>Equipe A4</i>
12h36	A3-A6	US NANTUA PORT			US ANNECY	<i>Equipe A1</i>
12h54	A4-A2	VAUD 1			US PAYS GEX	<i>Equipe A3</i>
13h12	A1-A5	US BELLEGARDE			RC LE MOLE	<i>Equipe A2</i>
13h30	A4-A3	VAUD 1			US NANTUA PORT	<i>Equipe A1</i>
13h48	A2-A6	US PAYS GEX			US ANNECY	<i>Equipe A3</i>
14h06	A1-A3	US BELLEGARDE			US NANTUA PORT	<i>Equipe A4</i>
14h24	A4-A6	VAUD 1			US ANNECY	<i>Equipe A1</i>
14h42	A5-A3	RC LE MOLE			US NANTUA PORT	<i>Equipe A2</i>
15h00	A1-A2	US BELLEGARDE			US PAYS GEX	<i>Equipe A3</i>
15h18	A5-A6	RC LE MOLE			US ANNECY	<i>Equipe A4</i>
15h36	A2-A3	US PAYS GEX			US NANTUA PORT	<i>Equipe A1</i>
15h54	A4-A5	VAUD 1			RC LE MOLE	<i>Equipe A2</i>
16h12	A1-A6	US BELLEGARDE			US ANNECY	<i>Equipe A4</i>
16h26	Fin des rencontres					

Dimanche 26 mai 2019

Moins de 10 ans – Niveau B – 1 poule de 6 équipes

Niveau B – Terrain n° 4

Durée d'une rencontre (temps de jeu) : 2 x 6 minutes

Pause entre 2 périodes (mi-temps) : 3 minutes

Pause entre 2 rencontres : 3 minutes

Coup d'envoi et rencontres		Equipe	Marque	Marque	Equipe	Arbitre
12h00	B1-B4	BUGEY			VAUD 2	<i>Equipe B2</i>
12h18	B2-B5	HERMANCE			RC THONON	<i>Equipe B4</i>
12h36	B3-B6	CERN			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B1</i>
12h54	B4-B2	VAUD 2			HERMANCE	<i>Equipe B3</i>
13h12	B1-B5	BUGEY			RC THONON	<i>Equipe B2</i>
13h30	B4-B3	VAUD 2			CERN	<i>Equipe B1</i>
13h48	B2-B6	HERMANCE			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B3</i>
14h06	B1-B3	BUGEY			CERN	<i>Equipe B4</i>
14h24	B4-B6	VAUD 2			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B1</i>
14h42	B5-B3	RC THONON			CERN	<i>Equipe B2</i>
15h00	B1-B2	BUGEY			HERMANCE	<i>Equipe B3</i>
15h18	B5-B6	RC THONON			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B4</i>
15h36	B2-B3	HERMANCE			CERN	<i>Equipe B1</i>
15h54	B4-B5	VAUD 2			RC THONON	<i>Equipe B2</i>
16h12	B1-B6	BUGEY			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B4</i>
16h27	Fin des rencontres					

Dimanche 26 mai 2019

Moins de 8 ans – Niveau A – 1 poule de 6 équipes

Niveau A – Terrain n° 6

Durée d'une rencontre (temps de jeu) : 2 x 6 minutes

Pause entre 2 périodes (mi-temps) : 3 minutes

Pause entre 2 rencontres : 3 minutes

Coup d'envoi et rencontres		Equipe	Marque	Marque	Equipe	Arbitre
12h00	A1-A4	US BELLEGARDE			VAUD1	<i>Equipe A2</i>
12h18	A2-A5	BUGEY			RC LE MOLE	<i>Equipe A4</i>
12h36	A3-A6	US PAYS GEX			RC THONON	<i>Equipe A1</i>
12h54	A4-A2	VAUD1			BUGEY	<i>Equipe A3</i>
13h12	A1-A5	US BELLEGARDE			RC LE MOLE	<i>Equipe A2</i>
13h30	A4-A3	VAUD1			US PAYS GEX	<i>Equipe A1</i>
13h48	A2-A6	BUGEY			RC THONON	<i>Equipe A3</i>
14h06	A1-A3	US BELLEGARDE			US PAYS GEX	<i>Equipe A4</i>
14h24	A4-A6	VAUD1			RC THONON	<i>Equipe A1</i>
14h42	A5-A3	RC LE MOLE			US PAYS GEX	<i>Equipe A2</i>
15h00	A1-A2	US BELLEGARDE			BUGEY	<i>Equipe A3</i>
15h18	A5-A6	RC LE MOLE			RC THONON	<i>Equipe A4</i>
15h36	A2-A3	BUGEY			US PAYS GEX	<i>Equipe A1</i>
15h54	A4-A5	VAUD1			RC LE MOLE	<i>Equipe A2</i>
16h12	A1-A6	US BELLEGARDE			RC THONON	<i>Equipe A4</i>
16h27	Fin des rencontres					

Dimanche 26 mai 2019

Moins de 8 ans – Niveau B – 1 poule de 6 équipes

Niveau B – Terrain n° 7

Durée d'une rencontre (temps de jeu) : 2 x 5 minutes

Pause entre 2 périodes (mi-temps) : 2 minutes

Pause entre 2 rencontres : 6 minutes

Coup d'envoi et rencontres		Equipe	Marque	Marque	Equipe	Arbitre
12h00	B1-B4	US NANTUA PORT			VAUD2	<i>Equipe B2</i>
12h18	B2-B5	HERMANCE			US ANNECY	<i>Equipe B4</i>
12h36	B3-B6	CERN			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B1</i>
12h54	B4-B2	VAUD2			HERMANCE	<i>Equipe B3</i>
13h12	B1-B5	US NANTUA PORT			US ANNECY	<i>Equipe B2</i>
13h30	B4-B3	VAUD2			CERN	<i>Equipe B1</i>
13h48	B2-B6	HERMANCE			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B3</i>
14h06	B1-B3	US NANTUA PORT			CERN	<i>Equipe B4</i>
14h24	B4-B6	VAUD2			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B1</i>
14h42	B5-B3	US ANNECY			CERN	<i>Equipe B2</i>
15h00	B1-B2	US NANTUA PORT			HERMANCE	<i>Equipe B3</i>
15h18	B5-B6	US ANNECY			RC ANNECY LE	<i>Equipe B4</i>
15h36	B2-B3	HERMANCE			CERN	<i>Equipe B1</i>
15h54	B4-B5	VAUD2			US ANNECY	<i>Equipe B2</i>
16h12	B1-B6	US NANTUA PORT			RC ANNECY LE VIEUX	<i>Equipe B4</i>
16h25	Fin des rencontres					

Dimanche 26 mai 2019



Saison 2018 / 2019

REGLEMENT Rugby à XV

Moins de 14 ans et Moins de 15 Féminines

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 15 (suivant le calendrier national M14 et M15F) Possibilité de jouer en effectif incomplet : règlement rugby à XV FFR : sur le terrain, au minimum 11 joueurs dont 5 en mêlée (titulaires du passeport joueur de devant).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu (23 joueurs maximum par équipe) et/ou sur blessure	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU ET PAUSES	Voir tableau	
ORGANISATION TYPE	Triangulaire (quadrangulaire ou match sec)	
ARBITRAGE	2 jeunes-joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras , doit être impérativement effectué au niveau de la ceinture . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C	
COUP D'ENVOI Après essai	Rugby à XV catégorie C	
COUP DE RENVOI	Rugby à XV catégorie C	
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant. Mêlée éducative sans impact en formation 3+4+1, Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé - Pas de possibilité de regagner le ballon. Le ballon doit être joué sans délai. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION - 2. LIEZ - 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Pour le 9 adverse, règlement à 15 Catégorie C. La mêlée n'est jamais rejouée. Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Equipe à effectif incomplet : obligation d'égalité numérique : Mêlée à 7 = 3 - 4 Mêlée à 6 = 3 - 2 - 1 Mêlée à 5 = 3 - 2
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	Règlement à XV catégorie C	Règlement à XV Pas d'aide au sauteur
TOUCHE DIRECTE	Règlement à XV	
TIR AU BUT	Rugby à XV catégorie C	
PENALITE - COUP FRANÇ	Rugby à XV catégorie C	
DROP	Sur Pénalité et Coup Franc pas de choix de la mêlée	
TRANSFORMATION (temps arrêté)	Sur Pénalité et Coup Franc pas de choix de la mêlée	
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE PORTEUR DU BALLON LE POSE IMMEDIATEMENT AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (DU CF AU REPLACEMENT)		
5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT POUR L'EQUIPE ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES		
Règle expérimentale : Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : CF		

Rugby éducatif saison 2018/2019MAJ du 12/09/18

Dimanche 26 mai 2019

Moins de 13 ans Masculin - Jeu à 15 joueurs sur le terrain Années 2005 - 2006

1 poule de 3 équipes (2 rencontres par équipe)

15 joueurs et 8 remplaçants par équipe, soit un total de 23 joueurs

Durée des rencontres : 2 x 15 minutes

Pause entre 2 périodes : 5 minutes

Temps total de jeu par équipe : 60 minutes

Pause d'une équipe entre 2 rencontres : 15 minutes

Terrain n° 1 - Terrain normal

Moins de 13 ans Masculin – Equipes engagées Années 2005 - 2006

Equipe A	Sélection Haute Savoie 1
Equipe B	Sélection Ain
Equipe C	Sélection Haute Savoie 2

Coups d'envoi et rencontres		Equipe	Marque	Marque	Equipe	Arbitre
12h30	A-B	Sélection Haute Savoie 1			Sélection Ain	ACF
13h30	C-A	Sélection Haute Savoie 2			Sélection Haute Savoie 1	ACF
14h30	C-B	Sélection Haute Savoie 2			Sélection Ain	ACF
15h30	Fin des rencontres					

Dimanche 26 mai 2019

Fiche équipe

Catégorie :

Nom du Club :

	Nom	Prénom	N° licence
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			

Nom et Prénom du responsable :

Date :

Dimanche 26 mai 2019

Remerciements

Conseil du Lemman

Conseil départemental

Ville de Thonon les Bains

Office Municipal des Sports de Thonon les Bains

Service des Sports de la ville de Thonon les Bains

 **SPORT**
INTENDANCE
VENTE ÉQUIPEMENT DE SPORT

